# Exercícios de Manipulação do DOM

## 1.

Crie uma página com um formulário que tenha os seguintes campos:

* Nome;
* Endereço;
* Data de Nascimento
* Botão de Cadastro;

Ao clicar no botão, o valor destes devem ser colocados em 3 parágrafos distintos exibindo os valores inseridos.

## 2.

Crie uma página com um campo para o usuário digitar sua idade e um botão para calcular. Ao clicar no botão deverá ser exibido na página o ano que a pessoa nasceu baseado na idade digitado pela.

## 3.

Crie dois campos em um formulário onde o usuário poderá inserir valores numéricos. No mesmo formulário aplique os seguintes botões:

* Somar;
* Subtrair;
* Multiplicar;
* Divisão;
* Potência;
* Raiz quadrada;

Ao clicar nos botões deve ser exibido o resultado do cálculo baseado nos números inseridos pelo usuário.

# Exercícios de Manipulação do DOM com Estrutura de Decisão

## 1.

A escola Ianes deseja criar um sistema de cálculo de notas para isso você receberá 3 notas inteiras (entre 0 e 10) em campos distintos em um formulário. Calcular a média dessas e exibir o resultado na própria página baseado nos critérios da tabela abaixo:

|  |  |
| --- | --- |
| Média | Resultado |
| < 5 | Reprovado |
| 5 - 8 | Aprovado |
| >= 9 - 10 | Aprovado com Honras |

## 2.

Em um campo, o usuário deverá inserir uma letra. Verificar se esta é vogal. Caso seja, imprimir na tela ‘vogal’, caso contrário, imprimir na tela ‘consoante’

## 3.

Escreva um algoritmo que receba a velocidade máxima permitida de uma avenida (**vm**) e a velocidade que um motorista está percorrendo em seu carro (**vc**). Calcular a diferença de velocidade e aplicar uma multa para o motorista seguindo os seguintes critérios relativos a diferença de quantidade.

|  |  |
| --- | --- |
| Diferença | Valor da Multa |
| Até 10 km/h | R$ 50,00 |
| 11 a 30 km/h | R$ 100,00 |
| Mais 31 km/h | R$ 200,00 |

## Desafios:

### 1.

Criar um botão na página onde, ao clicar neste, a cor de fundo do website ficará escura, quando clicar novamente esta voltará a cor padrão (branco no navegador Chrome);

### 2.

Aplicar uma imagem de lâmpada apagada na página do website e, ao passar o mouse por cima desta, trocar para o da lâmpada acesa. Quando o mouse sair da área da imagem volta pra imagem da lâmpada apagada